



Imię: Paricia /Patric Bell

Klan: Ventru

ZGROMADZENIE: Invictus

CZŁOWIECZENSTWO: 3

Za życia ty i **Amelia/Antoni** byliście nierozłącznym rodzeństwem. Zawsze wszystko robiliście razem. Kiedy Jedno z was chorowało, drugie trwało przy jego boku i się nim opiekowało. Razem dzieliliście smutki oraz radości, sukcesy i porażki. Gdy zmarli wasi rodzice długo nie mogliście się pogodzić z ich utratą. Później poznałaś/aś Wiliam który zrobił z ciebie Ventru pełnym gracji i przebiegłości. Ceną tego było zerwanie kontaktu z bratem/siostrą. Dopiero po kilku latach udało wam się spotkać, jednak żadne z was nie było już człowiekiem. O dziwo mimo różnic klanowych rodzinna miłość pozostała i wydawać się może, że nawet jeszcze mocniejsza. Zrobisz dla niej/niego wszystko. Po odejściu Billiego masz chęć zajęcia jego miejsca i poprowadzenia tej koterii dalej. Jednak Sytuacja jest coraz bardziej napięta i musisz podjąć właściwe decyzje jak i kroki, aby zyskać zaufanie i szacunek innych. Poza **Briggett/Billem** – ona/on jest twoim przyjacielem i na pewno to wykorzystasz. Ale najpierw musisz zaspokoić głód.

Choroby: Podejrzliwość

ATRIBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

DOMINACJA ●●●●● (społ. vs SW)

WIGOR(PK) ●●●●●

MAJESTA ●●●●● (społ. vs SW)

Sila Woli

● ● ● ●

□ □ □

Vitae

□ □ □ □ □



Imię: Amelia/Antoni Bell

Klan: Daeva

ZGROMADZENIE: Invictus

CZŁOWIECZENSTWO: 4

Za życia ty i **Patricia/ Patric** byliście nierozłącznym rodzeństwem. Zawsze wszystko robiliście razem. Kiedy Jedno z was chorowało, drugie trwało przy jego boku i się nim opiekowało. Razem dzieliliście smutki oraz radości, sukcesy i porażki. Gdy nadeszła noc w która ona/on odeszła/y byłeś zdruzgotana/ny, nie wiedziałeś co ze sobą zrobić. Pół roku później poznałaś/eś wampira który powiedział że wie co się dzieje z **Paricia/Patriciem**. Zgodziłaś/eś się bez namysłu zostałaś/eś jednym z nich. Po paru latach ponownie spotkałaś/eś się ze siostrą/bratem. Dla siostry/brata zrobisz wszystko. Po apokalipsie nie wiesz czemu ale poczułaś/eś uczucie do wampira z klanu **Ventru – Victoria/Victor**. Z każdą nocą to uczucie było mocniejsze. A teraz gdy jest cała ta sytuacja darzysz ją/go jeszcze mocniejszym uczuciem niestety ona/on jest na to głuchy. Jeśli chodzi o **Mairell/Malcolma** to boisz się go i jego wiary, on jest dziwny.

Choroby: Narcyzm

ATRIBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

DOMINACJA ●●●●● (społ. vs SW)

WIGOR(PK) ●●●●●

MAJESTA ●●●●● (społ. vs SW)

AKCELERACJA(PK) ●●●●●

Sila Woli

● ● ● ●

□ □ □

Vitae

□ □ □ □ □



Imię: Vanessa/Waren Dremel

ZGROMADZENIE: Ruch Kartian

KLAN: Nosferatu

CZŁOWIECZENSTWO: 4

Tobie jako Nosferatu jest wyjątkowo trudno zdobyć pożywienie. Twoja zielona skóra oraz kocie oczy odstraszały wszystkie ofiary. Poza zwierzętami które przepadają za tobą, zwłaszcza gryzonie – nawet masz jednego jako pupila i ghula. Po apokalipsie przyłączyłeś się do tej koterii aby przetrwać, twoje poglądy niestety nikogo nie interesowały, ale może teraz w dobie głodu wreszcie Ciebie usłyszą. Miedzy Tobą a **Victora/Victorem** istnieje więź braterstwa kiedy to razem wędrowaliście po pustkowiach. Uratowałeś nawet „nieżycie” **Mahalli/Michaela** przez co jest ona/on niby Twoim dłużnikiem. Kiedy odszedł Bill White poczułeś dziwna pustkę w sobie, masz wrażenie jak by umarł twój ojciec. Ale przed śmiercią dał ci połowę hasła do sejfu z krwią, nie wiesz jednak kto ma 2 połowę.

ATRIBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

KOSZMAR(PK) ●●●●● (Społ vs SW)

WIGOR(PK) ●●●●●

PIEWIDOCZNOŚC ●●●●● (Umysł vs NADW)

ANIMALIZM ●●●●● (społ vs SW)

Siła Woli

● ● ● ●
□ □ □ □

Vitae

□ □ □ □ □



Imię: Mirell/Malcolm

ZGROMADZENIE: Lancea Sanctum

KLAN: Malkovianin

CZŁOWIECZENSTWO: 3

Po apokalipsie trudno jest ci się odnaleźć w tym świecie, ale Bóg Cię nie opuścił. Mówi do Ciebie każdej nocy i prowadzi Ciebie ku odkupieniu. Jesteście wybranymi owcami Boga i mimo klątwy możemy znaleźć odkupienie. Niestety wszyscy są głusi na „Jego” słowa, nawet Bill White był głuchy i Bóg go pokarał śmiercią ostateczną, a ty byłeś lewa ręka Boga! Lecz ci bezbożnicy nie mogą się o niczym dowiedzieć bo trafił byś na stos. Ale głód spogląda im w oczy i to może być szansa aby przekonać ich i nawrócić! Podziwiasz **Paricia /Patric** za determinację i miłość do rodzeństwa, gdyby tylko uwierzył w jedyne.

Choroby: Schizofrenia, Megalomania

ATRIBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

DOMINACJA ●●●●● (społ. vs SW)

ZYWOŹNOŚC (PK) ●●●●●

PAŃDURAZLIWOŚC ●●●●● (Umysł vs Umysł)

TEBIANSKIE CZARNOKS ●●●●● (Umysł vs Umysł)

1 („Krwawy pejcz” **IPK**) 2 („Plaga kłamcy”) 3:”(Relikwiarz Vitae)

Siła Woli

● ● ● ● ●
□ □ □ □ □

Vitae

□ □ □ □ □

+ 2 Vitae w relikwiarzu



Imię: Lucy/Luke Danam

ZGROMADZENIE: Niezrzeszony

KLAN: Morbus

CZŁOWIECZENSTWO: 2

Przeklęte istnienie i przeklęty świat! Twój ghul nie żyje, a ty nie masz z czego pić. Przez słabość swojej linii krwi nie możesz pić zdrowej krwi, tylko chorą lub Vita innych wampirów. Jesteś na głodzie i jest z tobą źle bestia szepcze non sto do ucha swoje krwawe nawoływania. Jeśli szybko nie zdobędziesz krwi będziesz musiał żerować na krwi swoich pobratymców. Ale na kim? **Brigett/Bill** macie wspólnego ojca? A może **Vanessa/Waren**? Kiedyś interesowałeś się Ruchem Kartian, może uda się go namówić do pomocy. A może **Victoria/Victor** w końcu jest Ci winna/ien przysługę jeszcze z dawnych lat.

ATRYBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

NADWRAZLIWOŚC ●●●●● (Umysł vs Umysł)

KACHEKSJA(PK) ●●●●● (Umysł vs Fizy)

PIEWIDOCZNOŚC ●●●●● (Umysł vs NADW)

AKCELERACJA(PK) ●●●●●

Siła Woli

●●
□□

Vitae

□□□□



Imię: Moholla/Michael Hill

ZGROMADZENIE: Niezrzeszony

KLAN: Gangrel

CZŁOWIECZENSTWO: 3

Jesteś rozdrażniony i agresywny ponieważ włada tobą głód, rządzi krwi i drapieżna natura. Mógłbyś wyjść na dobre z całej tej sytuacji gdyby nie te jałowe pustkowia. Owszem jesteś drapieżnikiem ale na tych cholernych pustkowiach nie ma na co polować. Co gorsza Bestia przyćmiła twój umysł i zabiłaś/eś jednego z żywicieli ale pozbyłeś się ciała. Jeśli będzie źle to może uda ci się wytargać pomoc od **Vanessa/Waren** w końcu uratowałaś/aś mu życie, a ten szczur może odplaci Ci się w końcu.

ATRYBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

ANIMALIZM ●●●●● (społ vs SW)

TRANSFORMACJA(PK) ●●●●●

ZYWOtnOŚC(PK) ●●●●●

Siła Woli

●●
□□

Vitae

□□□□□□□



Imię: Brigett/Bill Craven

Klan: Mekhet

ZGROMADZENIE: Niezrzeszony

CZŁOWIECZENSTWO: 3

Smutek i wstyd targa twoja dusza. Billy White był dla ciebie prawie jak ojciec, szanowałeś go i ceniłeś za to co robi nie tylko dla Ciebie ale dla was wszystkich. Teraz kiedy umarł czujesz się jak byś znowu stracił ojca. Przed śmiercią dał ci połowe hasła do sejfów z krwią, wiesz że ktoś ma 2 połowe ale nie wiesz kto. Na szczęście jest **Lucy/Luke** mimo, że zranił waszego ojca przez to, iż przystąpił do linii krwi Morbus to jednak mieliście wspólnego ojca i w waszych żyłach płynie ta sama krew. Nim tu przybyłaś/eś Nosferatu **Vanessa/Waren** uratował Ci życie przez co masz dług do spłacenia. Może spłaci go twój przyjaciel **Paricia /Patric** – oby nie, Ventru zawsze się cenili. Cała ta sytuacja ze śmiercią Billiego Whita sprawiła, że Bestia przejęła kontrolę i wypitaś/eś do cna wszystkie ghule, prawie wszystkie bo zauważyłaś/eś że jednego brakuje. Masz nadzieję, że inni się nie dowiedzą, w przeciwnym razie ty będziesz kolejną ofiarą swoich pobratymców. Masz ciągle wrażenie, że spiskują za twoimi plecami, że coś wiedza o tym.

Choroba: Paranoja

ATRIBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

NADRWAZLIWOŚĆ ●●●●● (Umysł vs Umysł)

NIEWIDZIALNOŚĆ ●●●●● (Umysł vs NADW)

AKCELERACJA(PK) ●●●●●

Siła Woli

●●●
□□□

VITAE

□□□□□□□□



Imię: Victoria/Victor Londlay

Klan: Ventrue

ZGROMADZENIE: Niezrzeszony

CZŁOWIECZENSTWO: 4

Jesteś typem władcy który nie przepuszcza dobrych okazji do zyskania czegoś cennego, a tym czyś jest miłość **Amelia/Antoni**. Genialnym posunięciem było dodanie Vitae i spętanie jej/go Vinculum. Dzięki temu zrobi wszystko dla Ciebie jak to kochająca/cy Daeva. Cała ta sytuacja z martwymi ghulami może wyjść ci na dobre, może okazać się, że **Paricia /Patric** nie nadaje się na przywódcę koterii. Na razie jednak musisz pomyśleć jak zdobyć krew dla siebie i innych oraz znaleźć sprawcę śmierci. W całej tej zgrai masz tylko jednego prawdziwego przyjaciela **Vanessa/Waren**. Masz nadzieję że **Lucy/Luke** nie zechce spłaty dawnej przysługi.

Choroba: Megalomania

ATRIBUTY

FIZYCZNE ●●●●●

SPOLECZNE ●●●●●

UMYSŁOWE ●●●●●

DYSCYPLINY

DOMINACJA ●●●●● (społ. vs SW)

ZYWOTNOŚĆ(PK) ●●●●●

ANIMALIZM ●●●●● (społ vs SW)

CRVAC(PK) ●●●●●

1.(Odbicie Drzewnej Zguby)

Siła Woli

●●●●
□□□□

VITAE

□□□□□